

공학계열 컴퓨터소프트웨어과

01 모집 개요

접수 일정

수시1차 2021.09.10.금 ~ 2021.10.04.월

수시2차 2021.11.08.월 ~ 2021.11.22.월

정 시 2021.12.30.목 ~ 2022.01.12.수

컴퓨터소프트웨어과 모집인원 : 32명

구분	입학정원	일반전형	정원내 특별전형	
			자체기준	특기자
수시 1차	21	20	1	-
수시 2차	10	9	1	-
정시	1	1	-	-



김포대학교 입시·학생팀
031-999-4702~7

컴퓨터소프트웨어과
031-999-4173

02 컴퓨터소프트웨어과는 어떤 학과일까?

학과소개

4차 산업혁명시대와 지식기반의 융·복합시대의 핵심인 인공지능(AI), 사물인터넷(IoT), 빅데이터(Big Data) 관련 소프트웨어 기술과 다양한 첨단 기기 및 네트워크 환경의 정보인프라에서 소프트웨어를 개발·관리·운영할 수 있는 창의·복합·실무형 인재를 양성합니다.

교육목표 및 전략

풍부한 현장 실무경험과 전문지식을 지닌 학과 교수진이 4차 산업혁명과 지식기반 융·복합 산업의 필수 구성요소인 컴퓨터 소프트웨어 분야의 발전을 위해 혁신교육을 통해 창의적이고 종합적으로 주어진 업무를 수행할 수 있는 능력과 기술, 태도를 지닌 국제 경쟁력을 가진 소프트웨어 인재 양성을 위해 최선의 교육을 합니다.

03 컴퓨터소프트웨어과 교수 소개



이형일 교수

- 공학박사
- (주)시에치노컨설팅
- (주)쌍용정보통신



김인범 교수

- 공학박사
- 대우통신중앙연구소
- 오리클코리아



김재생 교수

- 공학박사
- 한국콘텐트학회 상임이사
- 정보화경영체제 심사원



김포대학교
KIMPO UNIVERSITY

04 컴퓨터소프트웨어과에 입학하면 어떤 점이 좋을까?

국가 및 각 지방단체, 국내 대기업을 포함하는 세계적인 기업들이 집중적으로 투자 및 개발하는 소프트웨어 분야의 전문지식 및 기술을 교육받아 국제적인 역량을 보유한 인재로 성장할 수 있습니다. 또한 연계된 전공심화과정에 입학하여 4년제 학위를 취득할 수 있어 자신의 진로를 보다 넓게 설계할 수 있습니다.

학과와 관련된 자격증은 정보처리산업기사, 정보처리기사(국가공인자격증), OCJP(국제공인자격증), OCP 자격증(국제공인자격증), 모바일앱전문가(MAP) 1, 2급 전문가, 컴퓨터 활용 능력 1, 2급(국가공인자격증), MOS 마스터(국제인증자격증) 등이 있습니다.

05 컴퓨터소프트웨어과를 졸업하면 어떤 점이 좋을까?

학과 졸업 후 주요 직무분야

컴퓨터 소프트웨어 개발 및 활용 분야, 웹·앱 프로그래밍, 웹·앱 콘텐츠 제작/ 웹·앱 디자인 분야/

데이터베이스 및 빅 데이터 분석 분야, 컴퓨터 정보 시스템 관리, 운영 및 유·무선·모바일 네트워크 분야, 컴퓨터 시스템 통합 및 엔지니어 분야, 사물 인터넷 관련 분야, 정보 보호 및 보안 분야, 전공심화 과정 또는 학점 인정에 따른 학사 학위 취득, 4년제 학사 학위 과정에 편입학, 프로그래밍 실습교사

졸업생 주요 취업처

SW개발회사, 시스템통합(SI, SA)회사, 정보시스템운용회사, SW테스팅회사, IT컨설팅회사, 국가기관 및 공기업, 금융회사, 일반기업 전산담당부서, 홈쇼핑회사, 교육기관등에 취업하여, 소프트웨어개발자/ 인공지능 및 사물인터넷 전문가/ 정보시스템 및 네트워크운용자/ 데이터베이스관리자/ 빅데이터분석가/ 가상현실전문가/ IT컨설턴트/ 자연어처리 및 영상인식 전문가/ IT 벤처사업가/ IT 활용전문가/ 교사 등으로 근무하고 있다.

06 컴퓨터소프트웨어과에서는 어떤 수업을 들을까?

1학년 1학기 4차산업혁명과 정보능력, AI를 이용한 문제해결능력, 정보처리실습, 홈페이지제작, 전자계산일반, 소프트웨어공학

1학년 2학기 컴퓨터와 수리능력, UNIX기초, 컴퓨터통신, 객체지향프로그래밍실무, 자료구조, 컴퓨터구조

2학년 1학기 윈도우즈프로그래밍, 데이터베이스, C언어실습, 운영체제, 모바일프로그래밍

2학년 2학기 UNIX어드민, 모바일프로그래밍실무, 윈도우즈프로그래밍실습, 데이터베이스실습, 프로그래밍실습

3학년 1학기 IoT프로그래밍, 웹프로그래밍, 현장실습, 인공지능, 스마트IT창업

3학년 2학기 IoT프로그래밍실무, 웹프로그래밍실무, 빅데이터, 시스템분석설계

07 컴퓨터소프트웨어과 재학생 인터뷰



컴퓨터소프트웨어과 16학번 조민우 학생

초등학교부터 소프트웨어에 관심이 많았고, HTML 언어로 홈페이지를 제작하면서 재미를 느껴서, 대학에서 체계적으로 공부하기위해 본 학과에 입학하였습니다. 입학하면 학생들은 컴퓨터 언어를 체계적으로 배우기 때문에 어렵지 않게 소프트웨어분야 전문가가 될 수 있습니다. 수강했던 과목 중, IoT프로그래밍, 모바일 프로그래밍이 특히 재미있었습니다. 사용 중인 정보기기의 원리를 자세히 배울 수 있었고 프로그래밍으로 원하는 동작을 직접 실행시킬 수 있었기 때문입니다. 졸업 후에는 학과의 심화과정에 진학하여 4년제 학위를 따는 것과 라즈베리파이 IoT, 게임 프로그래밍을 열심히 공부하여 원하는 회사에 취업하는 것입니다.

