



01 모집 개요

접수 일정

- 수시1차** 2022.09.13.(화) ~ 2022.10.06.(목)
- 수시2차** 2022.11.07.(월) ~ 2022.11.21.(월)
- 정 시** 2022.12.29.(목) ~ 2023.01.12.(목)

컴퓨터코딩과 모집인원 : 40명

구분	입학정원	일반전형	정원내 특별전형	
			자체기준	특기자
수시 1차	30	27	3	-
수시 2차	9	7	2	-
정시	1	1	-	-



김포대학교 학생처

031-999-4703~7

컴퓨터코딩과

031-999-4173

컴퓨터코딩과 학과장

031-999-4173

컴퓨터코딩과 교수

031-999-4148

컴퓨터코딩과 교수

031-999-4201

02 컴퓨터코딩과는 어떤 학과일까?

학과소개

4차 산업혁명시대와 지식기반의 융·복합시대의 핵심인 인공지능(AI), 사물인터넷(IoT), 빅데이터(Big Data) 관련 소프트웨어 기술과 다양한 첨단 기기 및 네트워크 환경의 정보인프라에서 소프트웨어를 개발·관리·운영할 수 있는 창의·복합·실무형 인재를 양성한다.

교육목표 및 전략

교육 목표

현재 및 미래 산업의 핵심인 소프트웨어 산업에 꼭 필요한 전문 지식, 기술, 태도를 혁신적으로 교육하여, 소프트웨어개발, 데이터처리, 정보시스템관리 역량을 배양하게 함으로, 전 세계적인 소프트웨어 관련 인력 수요에 잘 대응하고, 개인의 발전과 함께 국가 및 사회 발전에 적극 협력하는 태도를 갖춘 글로벌 응용 소프트웨어 개발 인재를 양성한다.

인력양성 유형

응용소프트웨어개발자

전략

대학역량 기반 현장중심 교육과정 편성 및 운영

상시 진로·취업지도 및 인성교육

캡스톤디자인 등을 통한 창의·융합·실무, 문제 해결역량 강화 교육

디지털 기술 글로벌 역량 강화 위한 전공자격증 취득교육



김포대학교
KIMPO UNIVERSITY

03 컴퓨터코딩과 교수 소개



이형일 학과장

- 공학박사
- ㈜시에치노컨설팅
- ㈜쌍용정보통신



김인범 교수

- 공학박사
- 대우통신종합연구소
- 오라클코리아



김재생 교수

- 공학박사
- 한국콘텐츠학회 상임이사
- 김포시 정보화위원

04 컴퓨터코딩과에 입학하면 어떤 점이 좋을까?

교육과정

전 세계적인 관심과 막대한 투자가 이루어지고 있고, 많은 개발 인력의 수요가 있는 하드웨어 및 소프트웨어 분야의 전문지식 및 기술 관련 교육과정을 운영하여 국제적인 역량을 보유한 유능한 인재를 양성한다.

특성화

재학생의 적성 및 희망, 기업 등의 수요의 철저한 분석에 기반을 둔 컴퓨터 소프트웨어 최첨단 분야, 핵심 분야, 필수 분야 등에 취업능력을 극대화 할 수 있는 개인별 최적화 맞춤형 특성화 교육을 실시한다.

05 컴퓨터코딩과를 졸업하면 어떤 점이 좋을까?

학과 졸업 후 주요 직무분야

- 컴퓨터 소프트웨어 개발 및 활용 분야
- 웹·앱 및 인공지능 프로그래밍 / 웹·앱 콘텐츠 제작/ 웹·앱 디자인 분야
- 사물 인터넷 관련 / 정보 보호 및 보안 분야
- 데이터베이스 및 빅 데이터 분석 분야
- 컴퓨터 정보 시스템 관리, 서버 운영 및 네트워크 관리 분야

졸업생 주요 취업처

- SW개발회사, 시스템통합(SI, SA)회사, 서버 및 네트워크관리 회사
- 국가기관 및 공기업, 금융회사, 일반기업 전산담당부서
- 정보시스템운용회사, SW테스팅회사, IT컨설팅회사

06 컴퓨터코딩과에서는 어떤 수업을 들을까?

구분	1학기	2학기
1학년	4차산업혁명과 정보능력, 시를 이용한 문제해결능력, 정보처리실습, 홈페이지제작, 전자계산일반, 시스템분석실습	컴퓨터와 수리능력, UNIX기초, 컴퓨터통신, 객체지향프로그래밍, 자료구조, 컴퓨터구조
2학년	윈도우즈프로그래밍, 데이터베이스, C언어실습 운영체제, 모바일프로그래밍	UNIX어드민, 모바일프로그래밍실무, 윈도우즈프로그래밍실습 I, 데이터베이스실습, 프로그래밍실습
3학년	IoT프로그래밍, 웹프로그래밍, 현장실습, 인공지능기초, IT창업	IoT프로그래밍실무, 웹프로그래밍실무, 빅데이터, 캡스턴디자인

07 컴퓨터코딩과 졸업생 인터뷰



컴퓨터소프트웨어과 16학번 조우 학생

초등학교부터 소프트웨어에 관심이 많았고, HTML 언어로 홈페이지를 제작하면서 재미를 가지게 되어, 대학에서 체계적으로 공부하기 위해 입학하였습니다. 입학하면 학생들은 컴퓨터 언어를 체계적으로 공부하게 되어 아이디어를 프로그램으로 구현할 수 있고, 처음에 잘 모르는 학생들도 기초부터 체계적으로 배우기 때문에 어렵지 않게 공부할 수 있었습니다. 수강했던 과목 중 IoT프로그래밍, 모바일 프로그래밍이 특히 재미있었던 이유는 사용 중인 정보기기의 원리를 자세히 배울 수 있었고 프로그래밍으로 원하는 동작을 직접 실행시킬 수 있었기 때문입니다. 졸업 후 모바일 프로그래밍 개발 회사에 취업하여 잘 다니고 있습니다.

