

05 게임콘텐츠과에서는 어떤 수업을 들을까?



1학년
1학기

게임프로그래밍기초 영어회화
게임사운드 세계문화의 이해
드로잉기법 자기개발과 진로설계
색채표현

1학년
2학기

게임엔진 게임기획 및 디자인
게임2D그래픽 소통과 공감능력
보드게임디자인 4차산업 혁명의 이해

2학년
1학기

게임제작실습 보드게임프로듀싱
객체지향프로그래밍 창의적 문제해결
게임UX/UI디자인 현장실습
게임기획실무 역량강화와 취업설계

2학년
2학기

게임알고리즘 게임QA 및 운영
게임3D그래픽 고객서비스와 대인관계
(교양 선택 및 일반 선택 각 1과목)

3학년
1학기

게임그래픽제작 게임운영체제
MR게임프로그래밍 게임그래픽엔진심화
게임서버스운영 게임사운드제작실습

3학년
2학기

게임캡스톤디자인 실감형게임콘텐츠개발
게임콘텐츠포트폴리오 게임기획실무연구
게임융합기술

개설 교육과정은 변동될 수 있습니다.

06 게임콘텐츠과 졸업생 인터뷰



게임콘텐츠과
17학번 유OO

게임콘텐츠과의 장점은 학벌과 성적에 크게 관여하지 않는다는 점입니다.

어렸을 적 마냥 게임이 좋아 공부를 게을리 하였지만 열정이 넘치는 교수님들이 게임 콘텐츠 개발에 있어서 큰 틀과 조언을 해주시기에 많은 것을 배우고 느낄 수 있었습니다.

또한 지루한 수업보다 본인이 관심이 있는, 실무에서 적용할 수 있는 수업이 많이 다는 것이 저희 과의 장점입니다.

현재 저의 팀원들과 졸업 작품을 만들며 원하는 기업에 취업을 준비하고 있으며, 게임에 대한 열정과 꾸준한 노력만 있다면 원하는 기업에 문을 두드릴 수 있을 거라 확신합니다.



10078 경기도 김포시 모담공원로10 김포대학교 글로벌캠퍼스 교학처
TEL. 031) 999-4039 ~ 50



김포대학교
KIMPO UNIVERSITY

2025 학년도

게임콘텐츠과 (3년제)

세계를 움직이는 힘!
김포대학교

01 모집개요

접수일정

- | 수시1 | 2024. 09. 09.(월) ~ 2024. 10. 02.(수)
- | 수시2 | 2024. 11. 08 (금) ~ 2024. 11. 22.(금)
- | 정시 | 2024. 12. 31.(화) ~ 2025. 01. 14.(화)

모집인원

구 분	모집정원 (30)		
	입학정원	일반전형	특별전형
수시1차	21	21	-
수시2차	8	8	-
정시	1	1	-

상담문의

- 김포대 교학처 | 031) 999-4039~4050
- 이호선 학과장 | 010-8793-7234
- 권용만 교수 | 010-6270-9642
- 이홍섭 교수 | 010-4565-3903



김포대학교
KIMPO UNIVERSITY

02 게임콘텐츠과는 어떤 학과일까?



| 학과소개 |

4차 산업혁명의 핵심인 AI(인공지능)와 VR(가상현실)을 기반으로 놀이의 본질에 대한 탐구와 디지털 게임제작에 필요한 기획·프로그래밍·그래픽에 대한 전문적 지식과 기술을 함양함으로써 차세대 게임개발을 선도하는 게임개발 전문가 양성을 목표로 합니다.

게임기획 파트

창의적 아이디어 게임개발로 연결하는 게임 기획자 양성과 새로운 기술구현 및 재미요소에 대한 이해를 바탕으로 게임 시스템 기획, 레벨 디자인, 밸런싱 설계, 게임UI/UX 기획, 게임 비즈니스모델 등을 익히는 능력을 갖추습니다.

게임프로그래밍 파트

게임기술, 유니티/언리얼 등 게임엔진활용 기술, 그래픽 요소와 캐릭터 조작 등의 상호작용, 인공지능, 네트워킹 등 핵심요소를 프로그래밍 구현을 통해 유저의 게임 플레이 환경을 구현하는 게임프로그래머가 됩니다.

게임그래픽 파트

게임을 구성하는 다양한 그래픽 요소들을 제작하, 구현하는 그래픽 전공과정입니다. 게임원화, 2D, 3D모델링, UI 등 그래픽 콘텐츠 제작기술을 통해 게임그래픽 전문가의 자질과 역량을 갖추게 됩니다.

게임QA&비즈니스 파트

보다 재미있고 완성도 높은 게임을 위해 다양한 게임들의 버그/재미요소/테스트를 실시하여 게임 QA능력을 향상시키고 이벤트 기획, 게임유저분석, 게임운영실무 등을 학습하여 게임비즈니스 능력을 향상시키고 있습니다.

| 교육목표 및 전략 |

비전 차세대 게임개발을 선도하는 게임개발 전문교육의 산실

인재상 창조적 사고와 협업능력을 통한 게임산업의 콘텐츠 크리에이터

교육목표 게임과 놀이에 대한 이해를 바탕으로 전통적 게임의 창조적 파괴를 통한 게임제작능력 배양

03 게임콘텐츠과 교수 소개



| 이호선 교수(학과장)/디자인학 박사 |

한양대학교 디자인학박사[시각인터랙티브전공]
지식경제부 지정 강원디자인혁신센터 선임연구원
산업통상부 지정 삼척RIS사업단 팀장



| 권용만 교수/게임학 박사 |

가천대학교 게임트랙 부교수
한국첨단게임산업협회 사무국장
위자드소프트 총괄 부사장
한국게임산업개발원/한국콘텐츠진흥원 팀장
삼성전자 게임사업팀 과장



| 이흥섭 교수/게임학 박사 수료 |

한국IT직업전문학교 게임계열 교수
지스탁 MMORPG “천상의 문” 제작
우리게임즈 카드보드게임포털 “게임업” 제작
퀘스트큐브 여성향 연애시뮬레이션 “러브” 제작

04 게임콘텐츠과를 졸업하면 어떤 점이 좋을까?



| 자격증 및 특성화 프로그램 |

- “CHALLENGE 1115”(자격증 1개, 공모전 1회 수상, 현장 실습 1회, 포트폴리오 5개에 도전)에 모든 학생이 집중하여 게임제작 및 개발에 필요한 전문지식을 학습하여 취업능력 극대화
- Unity Certification, 게임프로그래밍 전문가, 게임기획전문가, 컴퓨터그래픽스 응용사, GTQ컴퓨터그래픽운용기능사, 멀티미디어콘텐츠제작전문가, 컴퓨터 활용능력 등

| 학과 졸업 후 주요 직무분야 |

- 게임제작 : 게임기획 및 디자인, 게임서버 프로그래밍, 게임 클라이언트 프로그래밍, 게임시프로그래밍, 게임 사운드 및 영상제작, 보드게임 제작 및 프로듀싱
- 게임서비스 : 게임의 운영과 QA 및 테스터, 게임 유통 및 서비스 마케팅, 게임기획자
- 게임그래픽 : 게임 디지털아티스트(원화/모델링/이펙트), 인터페이스 디자인, 2D/3D 컴퓨터그래픽 디자인

| 학과 졸업 후 주요 직무분야 |

- 온라인게임 개발사, 온라인게임 퍼블리셔, 온라인게임 QA전문회사, 외국 온라인 게임 국내지사
- 모바일게임 개발사, 모바일게임 퍼블리셔, 외국 모바일게임 국내지사
- 보드게임 개발사, 보드게임 퍼블리셔



세계를 움직이는 힘!
김포대학교



05 라이프디자인학과에서는 어떤 수업을 들을까?

1학년 1학기

라이프디자인학 개론
창의적 사고와 문제해결
미디어 및 커뮤니케이션
사진촬영과 편집
푸드&공간 스타일링

1학년 2학기

디자인 사고(Design Thinking)
퍼스널 컬러브랜딩
미술심리
챗GPT 활용
라이프스타일과 디자인
건강과 웰니스

2학년 1학기

SNS브랜딩과 커리어 디자인
드로잉&캘리그래피
실버사회와 디자인
금융 컨설팅
글로벌 K-뮤직

2학년 2학기

라이프 코칭
소통과 공감기술
창업과 스타트업
댄스테라피
캡스톤디자인

06 라이프디자인학과 교수 인터뷰



라이프디자인학과
학과장 정 현 원

라이프디자인학과는 2025년도 신설학과로 개인과 공동체의 삶을 더욱 풍요롭고 의미 있게 만들기 위해 다양한 학문적 탐구와 실천을 추구하는 학과입니다. 우리 학과는 인간의 생애 전반을 이해하고, 이를 바탕으로 실질적인 해결책을 제시할 수 있는 능력을 기르는 것을 목표로 합니다. 졸업생들은 다양한 분야에서 활동할 수 있습니다. 교육, 상담, 복지, 공공 정책 개발 등 여러 영역에서 개인과 공동체의 삶의 질을 향상시키는 데 기여할 수 있습니다. 또한, 창업을 통해 라이프스타일 관련 서비스나 공간 환경, 제품을 개발하는 데에도 도전할 수 있습니다. 라이프디자인 학과는 개인과 사회의 삶의 질을 높이고, 보다 행복하고 지속 가능한 미래를 설계하는 데 앞장서고자 합니다. 창의적이고 실천적인 교육을 통해 학생들이 삶의 다양한 도전에 능동적으로 대처할 수 있도록 지원합니다. 라이프디자인학과는 여러분의 삶을 더욱 의미 있고 풍요롭게 만드는 데 기여할 수 있는 전문가로 성장할 수 있도록 돕습니다. 함께 더 나은 미래를 설계해 나가길 바랍니다.

10078 경기도 김포시 모담공원로10 김포대학교 글로벌캠퍼스 교학처
TEL. 031) 999-4039 ~ 50



2025 학년도

라이프디자인학과 (2년제)

세계를 움직이는 힘!
김포대학교

01 모집개요

접수일정

- | 수시1 | 2024. 09. 09.(월) ~ 2024. 10. 02.(수)
- | 수시2 | 2024. 11. 08 (금) ~ 2024. 11. 22.(금)
- | 정시 | 2024. 12. 31.(화) ~ 2025. 01. 14.(화)

모집인원

구 분	모집정원 (30)		
	입학정원	일반전형	특별전형
수시1차	24	23	1
수시2차	5	4	1
정시	1	1	-

상담문의

- 김포대 교학처 | 031) 999-4039~4050
- 정현원 학과장 | 010-5438-3528



김포대학교
KIMPO UNIVERSITY



02 라이프디자인학과는 어떤 학과일까?

| 학과소개 |

라이프디자인학과는 가치 있는 삶을 설계하고 계획하는 과정을 연구하고 가르치는 학문 분야입니다. 디자인은 인간 생활을 지원하는 서비스, 제품, 공간환경 창조 뿐 아니라 창의적이고 다양한 방법으로 삶을 개선하고 의미 있는 경험을 창출하는 핵심 요소입니다. 본 학과에서는 생애기반 라이프스타일을 고려하여 개인의 삶을 디자인하고, 행복하고 의미 있는 삶을 실현하기 위한 지식과 기술을 배울 수 있습니다. 구성된 교과목 운영으로 라이프 디자이너 역량을 키우고 자격증 취득 및 취업과 창업을 지원합니다.

| 교육목표 및 전략 |

비전 개인과 사회의 다양한 요구와 변화에 대응하며, 삶을 풍요롭고 의미 있게 만드는 데 기여함.

인재상 · 창의적 문제 해결 능력을 갖춘 인재 양성
· 자기주도적 삶을 설계할 수 있는 인재 양성

- 교육목표**
1. 디자인 사고(Design Thinking)를 활용한 프로젝트 기반 학습을 통해 실질적인 문제 해결 능력을 키운다.
 2. 사회, 문화, 예술 등 여러 관점을 융합하여 종합적인 시각으로 삶의 질을 향상시킬 수 있는 방법을 연구하고 교육한다.
 3. 자기이해와 자기계발을 통해 개인의 삶의 질을 향상시키는 방법을 연구하고 실습하여 학생들이 자신의 목표와 비전을 주도적으로 설계하고 실현할 수 있도록 한다.



03 라이프디자인학과 교수 소개



| 정현원 교수(학과장) |

디자인학 박사
김포대학교 미래인재센터장
진로(직업)지도사, 창작컨설턴트
사)한국실디자인학회 부회장
저서)실내이미지선호판별도구개발,
감성공간디자인



| 전희성 교수 |

건축학 박사
스튜디오옴 디자인연구소 대표
건축일러스트작가, 지능형 홈 관리사
저서)사진기법을 적용한 공간디자인
기초조형



| 박희찬 교수 |

슈퍼크리에이티브 DCI본부장
전)방송제작프로듀서
전)쇼미더머니8 제작총괄



| 김한석 교수 |

미디어/작편곡
CF, 방송, 영상, 영화음악 등
전)뮤직프로덕션 대표
김포대학교 국제교류처장



| 권택희 교수 |

전국태권도장연합회 부회장
사)대한스포츠지도자교육연수원대표이사
김포대학교 평생교육원 경영전문위원



04 라이프디자인학과를 졸업하면 어떤 점이 좋을까?

| 자격증 및 특성화 프로그램 |

- 셀프브랜딩: 개인이 자신의 고유한 가치를 발굴하고, 이를 효과적으로 표현하여 자신만의 브랜드를 구축
- 개인 맞춤형 유망자격증 취득: 라이프코칭 자격증, 직업상담사, 푸드/홈스타일링 전문가, 정리수납전문가, 색채심리상담사, 미술심리상담사, 플로리스트전문가, 캘리그래피 지도사, 유튜브크리에이터 자격증, GTQ 그래픽기술자격, ATC카드자격증, 지능형 홈 관리사, sns 마케팅전문가
- AI 활용 디자인 역량: 챗GPT인공지능지도사, AI활용 프롬프트 디자이너 자격증 등
- 웰니스 실천: 신체적·정신적·사회적·감정적·지적·환경적·직업적 건강을 바탕으로 한 학교생활과 교육과정운영

| 학과 졸업 후 주요 직무분야 |

- 코칭분야: 개인 라이프·경력·웰니스·브랜딩 코칭, 코칭 프로그램개발 및 운영, 컨설턴트 및 교육
- 디자인 분야: 제품, 서비스, 인테리어, 공간환경 분야에서 프로젝트 기획, 브랜드·디자인개발, 크리에이티브디렉터, 컨설턴트 및 교육

| 졸업생 주요 취업처 |

- 코칭/컨설팅 회사, 교육기관/평생교육원, 공공기관/비영리단체, 스타트업/창업지원 센터, 건강/웰빙 센터
- 환경/제품/서비스 디자인 관련 기업, 홈스타일링/인테리어/건축/전시/CG 관련 업체, 교육기관/문화센터/사회복지센터/여성복지회관, 고령친화산업 관련 기업 등
- 1인 미디어, 프리랜서, 창작, 창업 등